

Christian Lemire

Artiste 2D-3D

À propos de moi

Je travaille depuis plusieurs années dans le domaine de l'arts numérique. J'ai de l'expérience dans l'industrie du jeu vidéo et du cinéma. J'ai également démarré une compagnie en arts numériques, ou j'ai eu à gérer plusieurs dossiers de différentes natures (impressions 3D, design 3D, textures). J'ai plusieurs compétences en arts numériques qui me permettent d'offrir beaucoup en regard de la sculpture numérique et du design 3D.

Éducation

UQAC

Maîtrise en arts, design numérique – décembre 2017

UQAM

Pédagogie de l'enseignement supérieur - 2013

SAJE

Subvention et formation en lancement d'entreprise - 2012

ICARI

Diplôme AEC en animation 2D/3D - 1997

UQTR

Baccalauréat en psychologie – 1995

Expériences

Depuis janvier 2012 – Ookpik Studio – Artiste 3D

Création 3D, impressions 3D (Freelance)

Janvier 2015 - Institut Teccart - Enseignant

Enseignement niveau cégep: animation 3D dans un programme d'infographie

2005 Cinégrouppe

Artiste 3D: textures, modélisation, éclairage

2003-2009 La Revue de Terrebonne- Caricaturiste

Illustration caricaturale hebdomadaire

1997-2001 / 2006 –2010 - Ubisoft -Infographiste 3D

Artiste 3D: textures, modélisation, éclairage

Compétences

- ◆ Dessin et photographie, sculptures
- ◆ Gestion de projets, direction artistique
- ◆ Impression 3D (FDM + SLA)
- ◆ Expertises en modélisation 3D, en texture (UV), en éclairage, en dessins traditionnels, en sculpture
- ◆ Formation en enseignement post secondaire et enseignement de plusieurs cours du programme en infographie du ministère de l'Éducation du Québec.

Logiciels

Photoshop, 3dsMax, Zbrush, Keyshot, Substance Painter, Marvelous Designer, Procreate, Sketchbook, PrusaSlicer, Cura, Preform

Médias sociaux



www.facebook.com/clemire096



www.linkedin.com/in/ChristianLemire



https://twitter.com/Clemire_Ookp

Contactez-moi



Maison: 514.504.6863

Mobile: 438.402.9763



clemire096@gmail.com



www.christianlemire.com

www.ookpikstudio.com



5368, Pierre-Tétreault, Montréal